

# Curriculum Vitae



## Moór András

Budapest, 1980. 08.04.

Tel.: 06 70 281 64 95

E-mail: andras.moor@gmail.com

Online portfólió: [boxinc.blogspot.com](http://boxinc.blogspot.com)

---

### Iskolák:

- ESZE Számítástechnikai és Közgazdasági Szakközépiskola
- Szondi György Szakképző Szakközépiskola

### Szakmai tapasztalatok:

---

- Iphone/Ipad Játék grafika, Pixel animáció
- Nintendo DS Játék grafika, Pixel animáció
- 3D mobil játék modelling és texturing
- 2D mobil játék és mobil alkalmazás grafika és animáció
- Videó vágás, és animáció készítés alapismeretek, és gyakorlat
- DTP, HTM, CSS alapvető ismeretek, Jártasság dokumentum tördelés/szerkesztésben, template készítésben
- Windows, MacOS, Linux környezetek ismerete

### Munkahelyek:

---

#### 2009- Szabadúszó Grafikus

##### Projektek:

Ironic Software ([ironic-software.com](http://ironic-software.com)): Johnny Rock( iPhone), Gem Touch (iPhone)  
Most Wanted Entertainment / Karami games: Video Game Tycoon (iPhone/iPad)  
Most Wanted Entertainment / Foreign Media: Match3 Madness (Nintendo DS)  
Most Wanted Entertainment / Rondomedia :Hidden Photo (Nintendo DSi)  
Private Moon Studios: Yoomurjak's Ring (iPhone/iPad/Pc Lite)  
Mobisland : Navy Strat (Java, Android, iPhone, Facebook, Web)  
BWIN . Black Jack (Touchos mobil készülékek, iPhone web based)

#### 2006 – 2009 Most Wanted Entertainment ([most-wanted-entertainment.com](http://most-wanted-entertainment.com)) - Grafikus

##### Projektek:

Mechanic Master 2D Pixelgrafika és animáció (Nintendo DS / Midway Games)  
Equiamo DS 2D Pixelgrafika és animáció, Game GUI  
Magnetic Joe DS (working title) 2D Pixelgrafika és animáció, átvezető mozik. (Nintendo DS / Most Wanted Entertainment)  
Casual Mania 2D Pixelgrafika és animáció, Game GUI (Nintendo DS / Foreign Media )  
Girls Only 2D Pixelgrafika és animáció, GameGUI (Nintendo DS / Foreign Media )  
Inchville Game játék grafika és marketing anyagok (Java)  
Játék design dokumentumok grafikája, tördelése  
District V8 3D modelling és texturing, 2D játék grafika és marketing (Java)

## **2005 –2006 Infomatix Kft. ( www.infomatix.hu ) - Külsős Grafikus**

### **Projektek:**

Infomatix.hu web design, alap css és html  
IX-Mas és IX-Mas Chess Játék grafika. (Java)  
Mobiaccess Application icons(Java/WindowsCE)

## **2001 –től folyamatosan Tabanyi Developments (www.tabanyi.hu ) - Külsős Grafikus**

### **Projektek:**

GoKart Játék grafika  
Telegotchi Játék grafika

## **2003 - 2004 Kishonti Bt. ( www.jbenchmark.com ) - Külsős Grafikus**

### **Projektek:**

JBenchmark 239 Fps Scene textúrázása. lány textúrázása  
JBenchmark Pro 3D autó modell, texturing. Pálya modell, texturing Fps Scene textúrázása  
2D Granodus játék grafika újrarajzolás, és hígres verzió elkészítése

## **2002 – 2005 Alkalmazási Fejlesztési Fórum ( www.aff.hu) - Grafikus/Content Manager**

### **Projektek:**

Age of Panzers (strategy game ) Játék grafika  
Midnight Ganxtas (action game) Játék grafika

### **2005- Külsős Grafikus**

Mobil alkalmazás/játék grafika. Krosz platform mobil keret rendszer grafika és font design.

## **2002 – 2005 Viva tv – Vágó/Külsős Grafikus**

6 Hónap televíziós vágói tapasztalat, és műsor főcím / 3D reklámfilm készítés (az egész gyártási folyamat.)

## **2002 – 2005 Mooltech Kft – Külsős Grafikus**

Weblayout és gombok. Mobil játék Grafika

## **Szoftver ismeretek:**

---

- Windows / MacOS X / Linux ismerete
- Adobe: Photoshop/Illustrator/After Effects/Indesign
- Nintendo: Nitro Character
- Webtechnologies: Optpix
- Nevercenter: Silo
- Autodesk: 3D Studio Max
- Autodesk: Maya
- Autodesk: Softimage (XSI)
- Newtek: LightWave
- Macromedia: Dreamweaver/Flash

Budapest, 2010. november. 10.

**Moór András**